



PUC
CAMPINAS
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA

2ª MOSTRA DE TALENTOS DA GRADUAÇÃO

Centro de Ciências da Vida (CCV)

RELATÓRIO TÉCNICO: CATÁLOGO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS DE REALIDADE VIRTUAL PARA REABILITAÇÃO DE MEMBROS SUPERIORES

NASCIMENTO, Aline Gomes; QUÉRCIA, Valéria Martins Cordeiro - acadêmicas do 8º período da Faculdade de Terapia Ocupacional do Centro de Ciências da Vida da Pontifícia Universidade Católica de Campinas.

Orientadora: Profa. Dra. Célia Emília de Freitas Alves Amaral Moreira

Palavras Chaves: Recursos Tecnológicos, Realidade Virtual, Reabilitação de MMSS, Terapia Ocupacional

RESUMO: A tecnologia tem avançado rapidamente e transformado a sociedade e a área da saúde. No contexto do desenvolvimento das tecnologias, encontra-se o da Realidade Virtual que tem apresentado uso muito expressivo, embora ainda seja pouco utilizado pela Terapia Ocupacional no Brasil. Pensando em favorecer e ampliar esse uso pelos profissionais dessa área, surge a idéia de pesquisar os dispositivos existentes no mercado e divulgá-los de forma eficiente através da criação de um catálogo. Como esses dispositivos existem em grande número e para diversas finalidades, fez-se necessário optar por uma única temática que foi o da reabilitação de Membros Superiores (MMSS) devido a grande demanda de pacientes lesionados em mãos e braços atendidos pelos terapeutas ocupacionais. O objetivo da construção desse catálogo é favorecer o agrupamento de informações sobre os recursos tecnológicos disponíveis para reabilitação de MMSS visando o conhecimento e a aproximação dos terapeutas ocupacionais no uso desses recursos.

CATÁLOGO

VIDEOGAMES DOMÉSTICOS



Playstation



XBOX



WII

DISPOSITIVOS



Novint Falcon



Essential Reality P5 Gaming Glove



Raphael Smart Glove

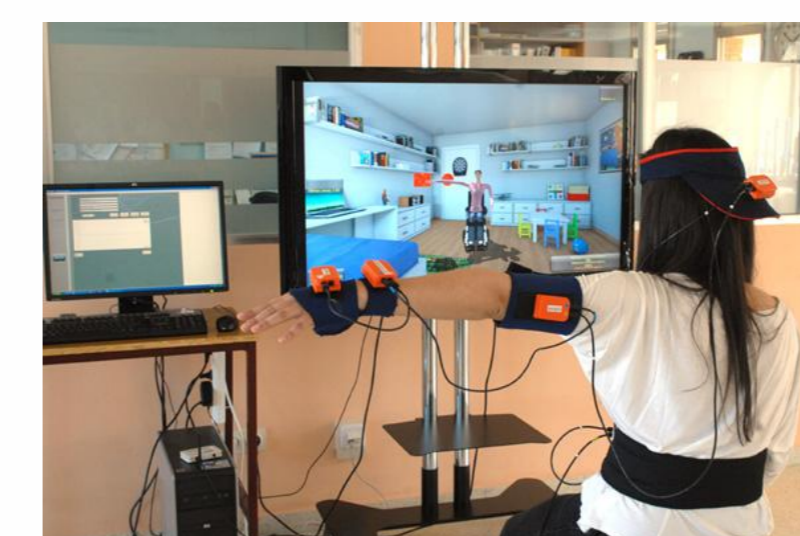
SISTEMAS PROFISSIONAIS



Sistema Yougrabber



RGS



Toyra

EQUIPAMENTOS ROBÓTICOS



Armeo Spring



Inmotion Arm

CONSIDERAÇÕES FINAIS: Os recursos tecnológicos da Realidade Virtual possibilitam monitorar os movimentos, identificar amplitude articular, realizar avaliação funcional, treinar coordenação motora, registrar de modo eficaz a evolução da terapia, medir a frequência dos exercícios, aumentar o senso de controle, facilitar o envolvimento nas atividades, favorecer situações lúdicas e prazerosas, possibilitando maior funcionalidade, independência e autonomia do paciente. Por fim, destaca-se a necessidade de ampliar as discussões sobre a importância da utilização deste tipo de recurso, bem como a necessidade de maiores investimento em pesquisas neste campo.

REFERÊNCIAS:

POMPEU, J.E. et al. Os efeitos da realidade virtual na reabilitação do acidente vascular encefálico. Motricidade, v. 10, n. 4, p. 111-122, 2014.,
CAIANA, T. L.; NOGUEIRA, D. L.; A. C. D. A realidade virtual e seu uso como recurso terapêutico ocupacional: revisão integrativa. Cad. Ter. Ocup. UFSCar, São Carlos, v. 24, n. 3, p. 575-589, 2016.