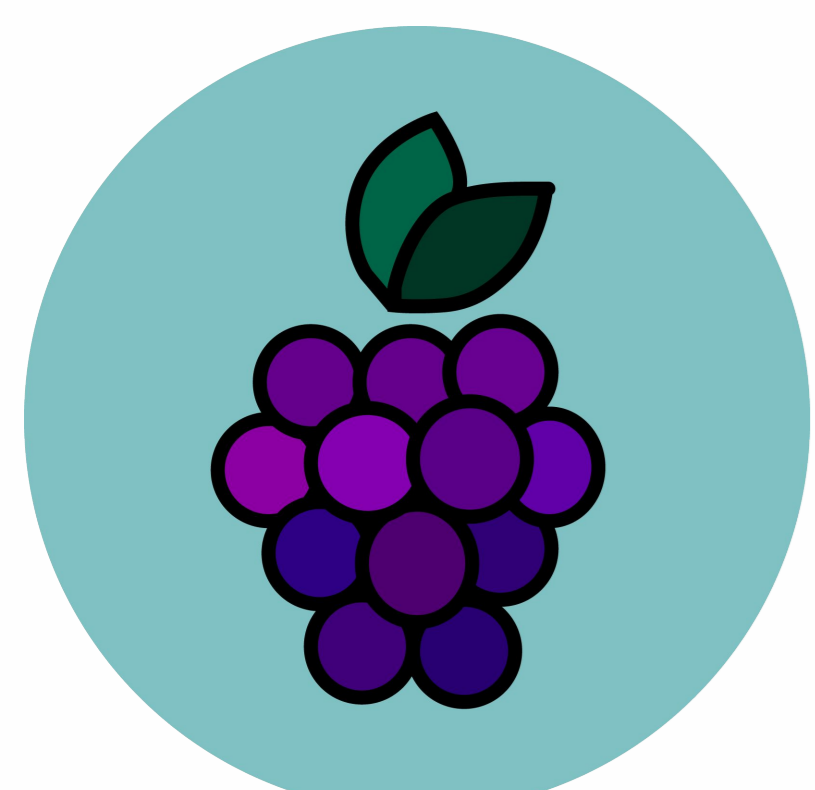




PUC  
CAMPINAS  
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA

# 2ª MOSTRA DE TALENTOS DA GRADUAÇÃO

Centro de Ciências Exatas,  
Ambientais e de Tecnologias (CEATEC)



# Amora

Logo do projeto

## Introdução

Atualmente, nosso país está passando por uma fase de grande recessão, fazendo com que muitos trabalhadores assalariados formais percam suas vagas. Independente dos impactos positivos ou negativos resultados desse período, é fato que se tornou normal haver indivíduos altamente qualificados que não encontram oportunidades empregatícias nas áreas que são formados. A culinária de pequeno porte tem sido, então, uma das principais alternativas para muitos ex-assalariados, sendo nesse contexto que nosso aplicativo entra. A motivação para o desenvolvimento deste produto foi ajudar pessoas que complementam sua renda com a venda de produtos alimentícios produzidos artesanalmente, assim como pessoas que gostariam de comprar alimentos pequenos para comer em locais próximos, sem a necessidade de deslocamento significativo (como uma caminhada de quinze minutos a meia hora para alcançar uma lanchonete), fornecendo uma plataforma onde ambos possam se comunicar com segurança e facilidade.

## Objetivo

O objetivo é fornecer para usuários que queiram comprar produtos disponíveis facilidade de localizar um produto de interesse, que se encaixe em suas preferências e restrições dietéticas, assim como fornecer para usuários que gostariam de vender produtos uma plataforma de divulgação, controle de vendas e com feedback estatístico e de acordo com a opinião dos compradores.

## Metódos

Para o desenvolvimento do aplicativo utilizamos uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software, o Scrum. O projeto foi dividido em ciclos (utilizamos o período de duas semanas) chamados de Sprints. Cada Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades foi executado.

O modelo arquitetural utilizado foi o MVC - Model View Controller. A View foi desenvolvida em React Native, Javascript e CSS; a Model em MySQL, JPA e Hibernate; a Controller em Java (Spring); para a comunicação, foi usada a arquitetura REST.

Faculdade de Análise de Sistemas

Sistemas de Informação

Projeto de Conclusão de Curso 2017

Orientador: Prof. Me. Ivan Granja

Aline Bender Dias

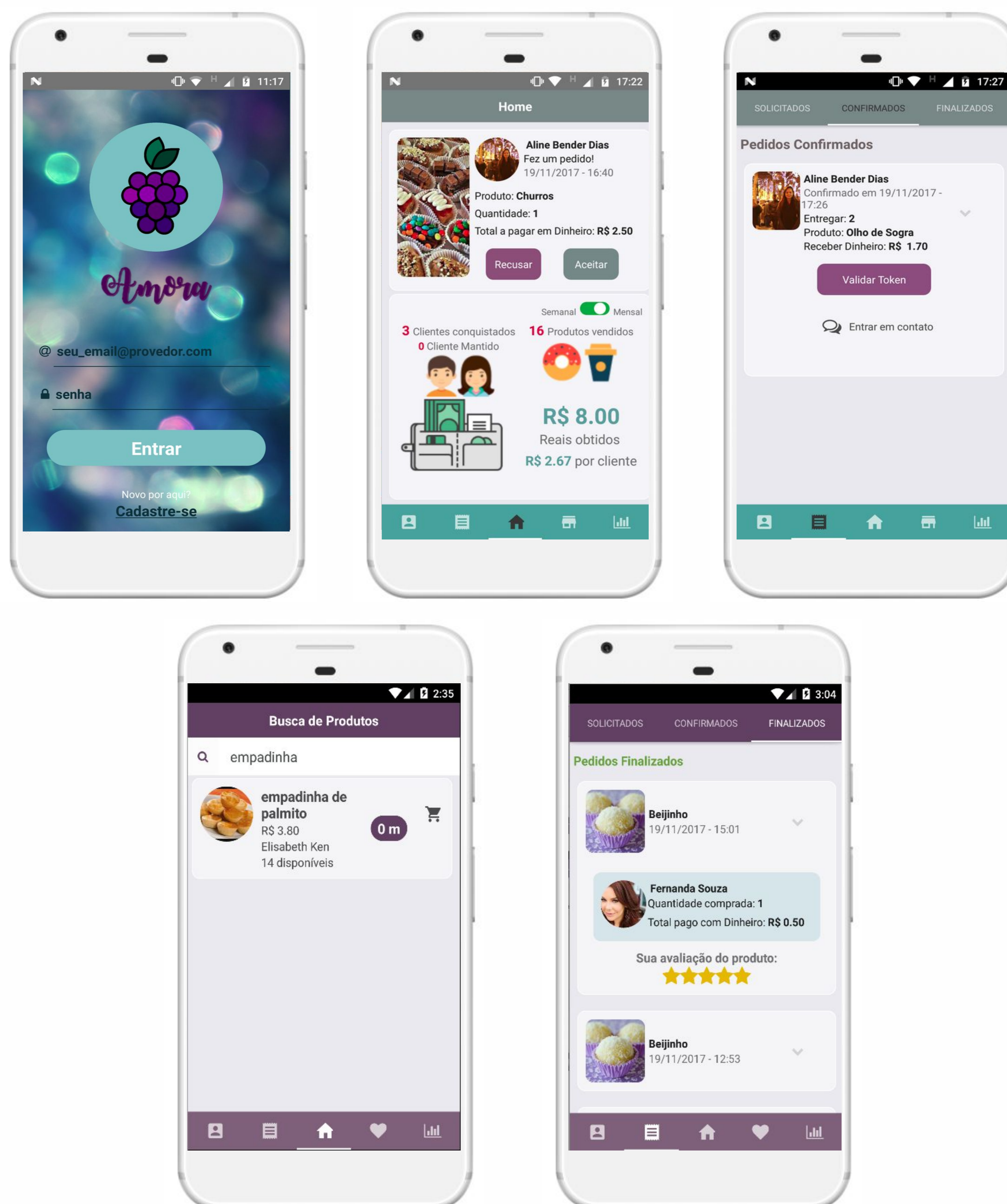
Amanda Barboza Braz

Larissa Sitta Espinosa

Maiara Oliveira Rodrigues

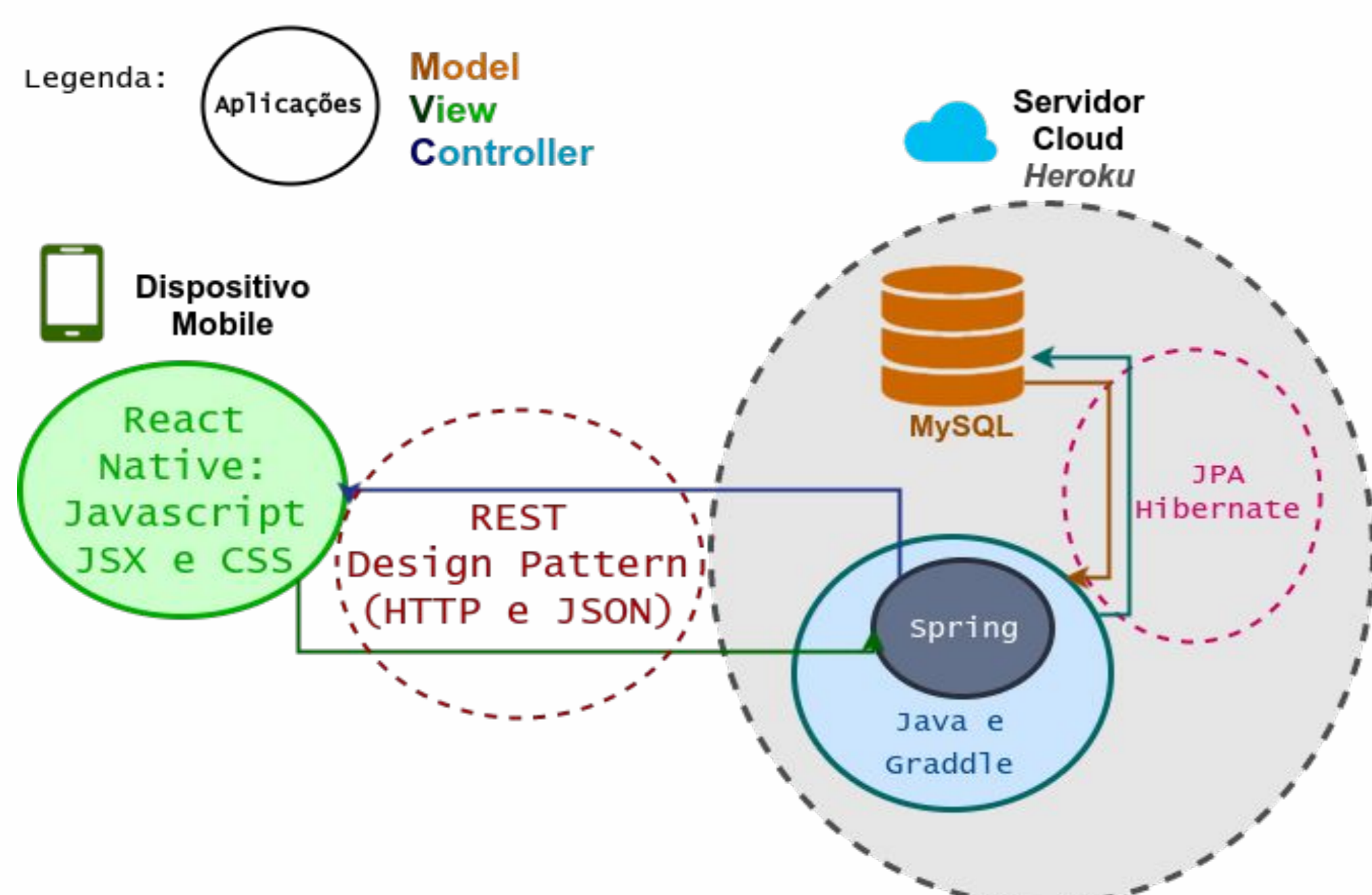
## Principais Resultados

O resultado esperado foi alcançado ao fim do período de um ano: um aplicativo funcional capaz de atingir os objetivos descritos anteriormente, pronto para uso público.



Imagens da aplicação finalizada

## Arquitetura da nossa aplicação - MVC



Descrição da arquitetura

## Conclusão

O desenvolvimento da solução AMORA possibilitou ao grupo não só complementar o conhecimento técnico nas vertentes de desenvolvimento mobile e de interfaces, como também adquirir uma melhor compreensão em relação à validação de modelo de negócio e as personagens nas quais a solução foca.