

Série: 1ª		Período: 01º			Turmas: 01		Turno: Noturno	
Horário	Segunda-Feira	Terça-Feira	Quarta-Feira	Quinta-Feira	Sexta-Feira			
<b>NOTURNO</b>								
19h20-20h00	(09341) Programação de jogos digitais A	(09341) Programação de jogos digitais A	(05668) Fundamentos de jogos digitais	(09338) Oficina de criação	(28380) Antropologia teológica A			
20h00-20h50	(09341) Programação de jogos digitais A	(09341) Programação de jogos digitais A	(05668) Fundamentos de jogos digitais	(09338) Oficina de criação	(28380) Antropologia teológica A			
20h50-21h05	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo			
21h05-21h55	(09338) Oficina de criação (T)	(09339) Matemática para jogos digitais	(09340) Projeto Integrado 1	(09341) Programação de jogos digitais A (T)	(09343) Introdução ao design de jogos			
21h55-22h35	(09338) Oficina de criação (T)	(09339) Matemática para jogos digitais	(09340) Projeto Integrado 1	(09341) Programação de jogos digitais A (T)	(09343) Introdução ao design de jogos			
<b>MOLULAÇÃO</b>								
19h20-20h00	(09341) Programação de jogos digitais A	(09341) Programação de jogos digitais A						
20h00-20h50	(09341) Programação de jogos digitais A	(09341) Programação de jogos digitais A						
20h50-21h05	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo			
21h05-21h55								
21h55-22h35								

Série: 1ª		Período: 02º		Turmas: 01		Turno: Noturno	
Horário	Segunda-Feira	Terça-Feira	Quarta-Feira	Quinta-Feira	Sexta-Feira		
<b>NOTURNO</b>							
19h20-20h00	(28380) Antropologia teológica A	(08464) Projeto Integrado em Jogos Digitais II	(05679) Ferramentas de desenvolvimento rápido de jogos	(05669) Física para jogos digitais (T)	(05676) Cultura e mitologia		
20h00-20h50	(28380) Antropologia teológica A	(08464) Projeto Integrado em Jogos Digitais II	(05679) Ferramentas de desenvolvimento rápido de jogos	(05669) Física para jogos digitais (T)	(05676) Cultura e mitologia		
20h50-21h05	Intervalo			Intervalo			
21h05-21h55	(05674) Algoritmos e estrutura de dados (T)	(05678) Animação para games 2D	(05675) LAB Algoritmos e estrutura de dados	(05677) Matemática para computação gráfica: geometria	(05669) Física para jogos digitais		
21h55-22h35	(05674) Algoritmos e estrutura de dados (T)	(05678) Animação para games 2D	(05675) LAB Algoritmos e estrutura de dados	(05677) Matemática para computação gráfica: geometria	(05669) Física para jogos digitais		
<b>MOLULAÇÃO</b>							
19h20-20h00							
20h00-20h50	Intervalo			Intervalo			
21h05-21h55			(05675) LAB Algoritmos e estrutura de dados				
21h55-22h35			(05675) LAB Algoritmos e estrutura de dados				

Série: 2ª		Período: 04º		Turmas: 01		Turno: Noturno	
Horário	Segunda-Feira	Terça-Feira	Quarta-Feira	Quinta-Feira	Sexta-Feira		
<b>NOTURNO</b>							
19h20-20h00	(05695) Laboratório de programação multiplataforma	(08145) Princípios de redes de computadores	(28398) Antropologia teológica B	(05696) Animação para games 3D	(05699) Técnicas de balanceamento de jogos		
20h00-20h50	(05695) Laboratório de programação multiplataforma	(08145) Princípios de redes de computadores	(28398) Antropologia teológica B	(05696) Animação para games 3D	(05699) Técnicas de balanceamento de jogos		
20h50-21h05	Intervalo			Intervalo			
21h05-21h55	(05694) Programação multiplataforma	(08140) Ética em computação	(05700) Plataformas alternativas para jogos	(08465) Projeto Integrado em Jogos Digitais IV	(05697) Edição de vídeo para jogos		
21h55-22h35	(05694) Programação multiplataforma	(08140) Ética em computação	(05700) Plataformas alternativas para jogos	(08465) Projeto Integrado em Jogos Digitais IV	(05697) Edição de vídeo para jogos		