

CURSO ENGENHARIA DE SOFTWARE

| Currículo 2017-1 | | Período: 1º | | | Turma: 01 | Turno: MATUTINO |
|------------------|---------------|-------------|--------------|--------------|-------------|-----------------|
| Horário | Segunda-Feira | Terça-Feira | Quarta-Feira | Quinta-Feira | Sexta-Feira | |

MATUTINO

| | | | | | |
|-------------|---|--|---|---|---|
| 08h00-08h50 | (60411) MATEMÁTICA DISCRETA - PM 60 | (08142) INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO - PM60 | (08844P) FUNDAMENTOS DE ROBÓTICA - PM30 | (28380) ANTROPOLOGIA TEOLÓGICA A - PM 60 | (08843P) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM30 |
| 08h50-09h40 | (60411) MATEMÁTICA DISCRETA - PM 60 | (08142) INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO - PM60 | (08844P) FUNDAMENTOS DE ROBÓTICA - PM30 | (28380) ANTROPOLOGIA TEOLÓGICA A - PM 60 | (08843P) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM30 |
| 09h40-09h55 | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo |
| 09h55-10h45 | (08845) FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM 60 | (60411) MATEMÁTICA DISCRETA - PM 60 | (42510) TEORIA GERAL DE SISTEMAS - PM60 | (08843) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM60 | (42510) TEORIA GERAL DE SISTEMAS - PM60 |
| 10h45-11h35 | (08845) FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM 60 | (60411) MATEMÁTICA DISCRETA - PM 60 | (42510) TEORIA GERAL DE SISTEMAS - PM60 | (08843) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM60 | (42510) TEORIA GERAL DE SISTEMAS - PM60 |
| 11h35-12h25 | (08845) FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM 60 | (08845P) FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWAREO - PM30 | (06859) - INSERÇÃO DO ALUNO NA VIDA UNIVERSITÁRIA - PM30 / PROCAP | (08843) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM60 | (06859) - INSERÇÃO DO ALUNO NA VIDA UNIVERSITÁRIA - PM30 / PROCAP |

| Currículo 2017-1 | | Período: 1º | | | Turma: 02 | Turno: MATUTINO |
|------------------|---------------|-------------|--------------|--------------|-------------|-----------------|
| Horário | Segunda-Feira | Terça-Feira | Quarta-Feira | Quinta-Feira | Sexta-Feira | |

MATUTINO

| | | | | | |
|-------------|-----------|--|---|-----------|---|
| 08h00-08h50 | | | (08843P) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM30 | | (08844P) FUNDAMENTOS DE ROBÓTICA - PM30 |
| 08h50-09h40 | | | (08843P) LINGUAGEM ALGORÍTMICA DE PROGRAMAÇÃO - PM30 | | (08844P) FUNDAMENTOS DE ROBÓTICA - PM30 |
| 09h40-09h55 | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo |
| 09h55-10h45 | | | | | |
| 10h45-11h35 | | | | | |
| 11h35-12h25 | | (08845P) FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWAREO - PM30 | (06859) - INSERÇÃO DO ALUNO NA VIDA UNIVERSITÁRIA - PM30 / PROCAP | | (06859) - INSERÇÃO DO ALUNO NA VIDA UNIVERSITÁRIA - PM30 / PROCAP |

CURSO ENGENHARIA DE SOFTWARE

| Currículo 2017-1 | | Período: 3º | | | Turma: 01 | Turno: MATUTINO |
|------------------|--|--|--|---|--|-----------------|
| Horário | Segunda-Feira | Terça-Feira | Quarta-Feira | Quinta-Feira | Sexta-Feira | |
| MATUTINO | | | | | | |
| 08h00-08h50 | (08854) PROJETO DE INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR - PM30 | (07539) BANCO DE DADOS A - PM30 | (08854P) PROJETO DE INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR - PM30 | (07539P) BANCO DE DADOS A - PM30 | (08856P) LINGUAGEM DE PROGR ORIENTADA A OBJETOS - PM30 | |
| 08h50-09h40 | (08854) PROJETO DE INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR - PM30 | (07539) BANCO DE DADOS A - PM30 | (08854P) PROJETO DE INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR - PM30 | (07539P) BANCO DE DADOS A - PM30 | (08856P) LINGUAGEM DE PROGR ORIENTADA A OBJETOS - PM30 | |
| 09h40-09h55 | | | | | | |
| 09h55-10h45 | (08855) MÉTODOS E MODELOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM60 | (08853) ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS B - PM60 | (08852) ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS B - PM60 | (08856) LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - PM30 | (08886) ARQUITETURA DE COMPUTADORES - PM60 | |
| 10h45-11h35 | (08855) MÉTODOS E MODELOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM60 | (08853) ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS B - PM60 | (08852) ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS B - PM60 | (08856) LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - PM30 | (08886) ARQUITETURA DE COMPUTADORES - PM60 | |
| 11h35-12h25 | (08855) MÉTODOS E MODELOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - PM60 | (08853) ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS B - PM60 | (08852) ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS B - PM60 | (08856) LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - PM30 | (08886) ARQUITETURA DE COMPUTADORES - PM60 | |